

Licenciatura • Lisboa

VIDEOJOGOS



Direção

Filipe Soares Branco Da Costa Luz
filipe.luz@ulusofona.pt

Secretariado

Daniela Resende
daniela.resende@ulusofona.pt

Duração

3 Anos

Créditos

180 ects

Provas de Ingresso

Ter um dos seguintes conjuntos:

- 03 Desenho e 16 Matemática
- 03 Desenho e 18 Português
- 16 Matemática e 18 Português
- 06 Filosofia e 17 Matemática Aplicada às Ciências Sociais
- 13 Inglês e 17 Matemática Aplicada às Ciências Sociais
- 10 Geometria Descritiva e 16 Matemática

Apresentação

A licenciatura em Videojogos da Universidade Lusófona tem como principal objetivo oferecer formação teórica e prática, especializada e profissionalizante, de natureza tecnológica e artística, nas áreas da animação, jogos digitais, vídeo, comunicação multimédia e artes interativas.

PLANO DE ESTUDOS

1º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Fundamentos de Programação	6	Cultura Visual	4
Game Art I	6	Desenvolvimento de Jogos Digitais I	6
Game Design I	4	Game Art II	6
História de Jogos e Interfaces	4	Game Design II	4
Introdução à Computação	6	Introdução à Matemática e Física para Jogos II	4
Introdução à Matemática e Física para Jogos I	4	Linguagens de Programação I	6

2º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Cinema, Arte e Cultura	4	Argumento e Narrativas Interativas	4
Desenvolvimento de Jogos Digitais II	6	Desenvolvimento de Jogos Digitais III	6
Design de Som I	4	Interfaces Tangíveis I	4
Game Design III	4	Opção III	6
Opção I	6	Opção IV	6
Opção II	6	UX Design para Jogos Digitais	4

3º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Atelier de Projeto I	8	Atelier de Projeto II	8
Gestão e Planeamento de Projeto	4	Atelier de Publicidade e Marketing	4
Interfaces Tangíveis II	6	Opção VI	4
Opção V	4	Realidades Expandidas XR	4
Sistemas de Entretenimento	4	Seminário de Estágio	14

Linha direta
para o teu futuro



963 640 100



217 515 500



info@ulusofona.pt



@u.lusofona.pt

WWW.ULUSOFONA.PT