



Licenciatura • Porto

VIDEOJOGOS E APLICAÇÕES MULTIMÉDIA



Direção

João Alves De Sousa
joao.alves.de.sousa@ulusofona.pt

Secretariado

Susana Oliveira
susana.oliveira@ulusofona.pt

Duração

3 Anos

Créditos

180 ects

Provas de Ingresso

Ter um dos seguintes conjuntos:

- 10 Geometria Descritiva e 16 Matemática
- 10 Geometria Descritiva e 18 Português
- 16 Matemática e 18 Português
- 06 Filosofia e 17 Matemática Aplicada às Ciências Sociais
- 13 Inglês e 17 Matemática Aplicada às Ciências Sociais
- 06 Filosofia e 18 Português

Apresentação

A Licenciatura em Videojogos e Aplicações Multimédia promove formação teórico-prática, especializada e profissionalizante, nas diversas vertentes da criação videojogos e aplicações multimédia, abordando uma área profissional em constante mutação e crescimento. Promove uma estratégia de Project Based Learning com projetos comuns e grande interligação entre unidades curriculares tendo sido distinguido com o primeiro lugar do Prémio Fazer + Melhor Prática Pedagógica Inovadora 2021. Trabalhando sempre na adequação das matérias lecionadas às necessidades da indústria, no último semestre do curso os estudantes realizam um estágio em empresas da área, proporcionando não só uma experiência profissionalizante como oportunidades de entrada no mercado de trabalho.

PLANO DE ESTUDOS

1º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Crítica e Análise de Videojogos	6	Animação Digital 2D	6
Design de Comunicação	4	Argumento e Narrativas Interativas	4
Fundamentos da Programação	6	Computação Gráfica	4
História dos Videojogos	4	Design de Interação	4
Introdução à Imagem Digital	6	Ilustração Digital I	6
Programação Criativa	4	Linguagens de Programação I	6

2º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Desenvolvimento de Aplicações Multimédia	4	Animação Digital 3D	3
Ilustração Digital II	3	Atelier de Produção Multimédia e Web	4
Linguagens de Programação II	3	Introdução ao Design de Som	3
Modelação 3D	4	Linguagens de Programação III	3
Projeto de Game Design I	13	Media Contemporâneos	3
Sistemas e Motores de Jogo	3	Projeto de Game Design II	14

3º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Atelier de Artes Digitais	4	Atelier de Marketing e Publicidade	4
Atelier de Realização de Videojogos e Aplicações Multimédia I	14	Atelier de Realização de Videojogos e Aplicações Multimédia II	14
Opção	6	Estágio e Integração Profissional	12
Tecnologias do Audiovisual	6		

Linha direta
para o teu futuro



963 640 100



217 515 500



info@ulusofona.pt



@u.lusofona.pt

WWW.ULUSOFONA.PT