



Mestrado • Lisboa

DESIGN DE JOGOS E MÉDIA JOGÁVEIS



Direção

Filipe Luz
filipe.luz@ulusofona.pt

Secretariado

Patrícia Alexandra da Silva Franco
f6174@ulusofona.pt

Duração

2 Anos

Créditos

120 ects

Apresentação

O mestrado em Game Design e Média Jogáveis potencia a criatividade e interesses dos alunos na criação de jogos originais e inovadores - é uma oportunidade de contactar com a diversidade e potencial dos jogos e do jogar, experimentar para desbravar novas fronteiras, criando novas formas de jogar. O mestrado em Game Design e Média Jogáveis tem como centro a criação do diálogo entre os alunos e os profissionais da indústria de videojogos (nacionais e internacionais). Este curso foi concebido para preparar os alunos para o futuro dos jogos, aliando os contactos e perícia da indústria dos jogos nacional e internacional, as experiências de investigadores científicos e artistas dos média jogáveis, para que os alunos possam aceder a posições em estúdios de jogos, criar planos de negócios, projetos ou empresas com o apoio da nossa incubadora PLAY, ou procurar um caminho de investigação científica em jogos com o apoio dos nossos centros especializados em Investigação. No programa de Mestrado cada aluno irá: - ter contacto regular com profissionais da indústria dos jogos e dos media através de palestras convidadas, seminários, eventos nacionais e internacionais; - melhorar as suas capacidades de conceção, desenvolvimento e análise de jogos; - desenvolver conhecimentos avançados em Game Design; - criar jogos em diferentes

por uma equipa altamente qualificada de professores e convidados da indústria com larga experiência profissional e de investigação; - ter acesso à mais variada tecnologia para o desenvolvimento de jogos dedicados à concepção, produção, captura de movimento, VR/XR e aos nossos estúdios de Cinema, Animação e Som;

PLANO DE ESTUDOS

1º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Ateliers de Especialização I	8	Ateliers de Especialização II	8
Game Design e Prototipagem	10	Game Design Crítico	10
Jogos e Cultura	6	Metodologias de Investigação e Jogos	4
Media Jogáveis	6	Produção de Jogos e Métricas	8

2º Ano / Tronco comum

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Ateliers de Especialização III	4	Projeto e Dissertação II	30
Game Design Experimental	6		
Projeto e Dissertação I	20		

Linha direta
para o teu futuro



963 640 100



217 515 500



info@ulusofona.pt



@u.lusofona.pt

WWW.ULUSOFONA.PT