

Mestrado Erasmus Mundus • Lisboa

ERASMUS MUNDUS: REPLAY THE EUROPEAN MASTER IN GAMES



LUCA
SCHOOL
OF
ARTS

A!
Aalto University

Direção

Filipe Soares Branco Da Costa Luz
filipe.luz@ulusofona.pt

Secretariado

Pedro Henrique Pimenta Caetano
pedro.caetano@ulusofona.pt

Duração

0 Anos

Créditos

120 ects

Apresentação

REPLAY is the two year European Master Program, where students from across the globe come together with the objective of designing, experimenting and developing meaningful game experiences. Students are empowered to shape the future of game design, unlocking the industry's potential for creativity, innovation, and societal relevance. Throughout their journey, the students will be immersed in three unique national game development and artistic ecosystems. Join us in redefining the future of game design.

UNIVERSIDADE
LUSÓFONA



CENTRO
UNIVERSITÁRIO
LISBOA



escola
de comunicação,
arquitetura,
artes e tecnologias
da informação

PLANO DE ESTUDOS

1º Ano / Percurso Geral

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Critical Play	6	Design Sprint II	9
Design Sprint I	9	Game Seminars II	3
Experimental Play Lab	12	Play in Context	12
Game Seminars I	3	Speculative Design	6

2º Ano / Percurso Geral

1º Semestre	ects	2º Semestre	ects
Game Jam	3	Thesis	30
Game Project Seminar	6		
Games Now! Community	6		
Learning with Game Industry Professionals	15		

Linha direta
para o teu futuro



963 640 100



217 515 500



info@ulusofona.pt



@u.lusofona.pt

WWW.ULUSOFONA.PT